

Update van 04 juli 2023

### Spelers

#### Gemengd voor deze categorie

|  |     |
|--|-----|
| Maximum aantal spelers per ploeg             | 16  |
| Minimum aantal spelers per ploeg op het veld | 6   |
| Maximum aantal spelers op het veld           | 8   |
| Steeds gelijke aantallen op het terrein      | =/= |

### IEDEREEN START EN SPEELT EVENVEEL !

### Begeleiding ploeg

De trainer is niet toegelaten op het speelveld  
 Enkel de begeleiding van beide ploegen zijn toegelaten in de neutrale zone

### Scheidsrechter

Een scheidsrechter per terrein

### Spelregels

Maat van de bal : 3

| Wat ?  | Waar/Wanneer ?      | Hoe ?   |
|--|---------------------|---|
| Vervangingen   | Als spel stil ligt  | Onbeperkt   |
| Tackel   | Speelveld           | Gordel of lager. Bal niet spelen. Speler bij de trui vastgrijpen en rondtrekken = Strafschop  |
| Hand-off   | NEE                 | Sanctie = Strafschop (vrije pas)  |
| Start /Herstart  | Midden van het veld | Vrije pas met tegenstanders op 5m (starten minimum 2m van zijlijn en 5m van trylijn). Verdedigers lopen op als pas voltooid is. Sanctie = opnieuw vrije start laten nemen                     |
| Herstart 22m   | 22m                 | Vrije pas met tegenstanders op 5m. Verdedigers lopen op als pas voltooid is.  |
| Kicken   | Speelveld           | Als rechtstreeks buiten is = vrije pas voor tegenstander op plaats van de kick  |
| Strafschop/ Vrije schop  | Speelveld           | Vrije pas met tegenstanders op 5m. Verdedigers lopen op als pas voltooid is.  |
| Ruck   | Speelveld           | Maximum 1x speler/team boven de bal. Sanctie = vrije pas  |
| Maul   | Speelveld           | Maximum 2x speler/team in de maul (baldrager inbegrepen). Sanctie = vrije pas   |
| Bal buiten (zijlijn)   | Speelveld           | Vrije pas 2m vanaf de zijlijn en minimum 5m van de trylijn.   |
| Scrum  | Speelveld           | 3 v 3 (dichtsbijzijnde spelers), niet betwisten, niet duwen, scrumhalf (n°9) verplicht passen. Sanctie = vrije pas. Verdedigende scrumhalf neemt positie achter de scrum. Sanctie = vrije pas |
| Frontale Charge  | NEE                 | Baldrager mag een stilstaande verdediger niet omver lopen (chargeren), maar loopt langs de tackelaar. Sanctie = vrije pas   |
| Bal tussen de knieën, hoofd naar voor, buik naar de grond (Squeeze ball) | Speelveld           | NEE. Sanctie = vrije pas voor niet foutieve ploeg   |

### Speeltijd

Maximum voor 1/2 dag : 50 minuten per speler  
 Maximum voor 1 dag : 70 minuten per speler  
 Maximum voor 2 dagen : 90 minuten per speler

### Voor 1/2 dag

| Aantal ploegen | Totaal aantal wedstrijden | Wedstrijden /ploeg | Aantal speelhelften | tijd/speelhelft | half-time | Rust tussen 2x wedstrijden | Totale speeltijd |
|----------------|---------------------------|--------------------|---------------------|-----------------|-----------|----------------------------|------------------|
| 3              | 3                         | 2                  | 3                   | 8'              | 3'        | 5'                         | 48'              |
| 4              | 6                         | 3                  | 2                   | 8'              | 3'        | 5'                         | 48'              |
| 5              | 10                        | 4                  | 2                   | 6'              | 3'        | 5'                         | 50'              |
| 6              | 15                        | 5                  | 2                   | 5'              | 3'        | 5'                         | 50'              |

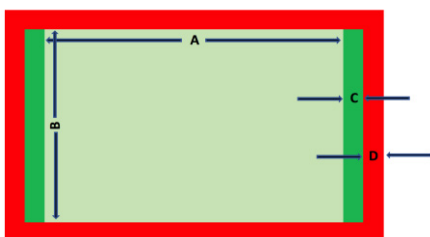
### Voor 1 dag

| Aantal ploegen | Totaal aantal wedstrijden | Wedstrijden /ploegen | Aantal speelhelften | tijd/speelhelft | half-time | Rust tussen 2x wedstrijden | Totale speeltijd |
|----------------|---------------------------|----------------------|---------------------|-----------------|-----------|----------------------------|------------------|
| 5              | 10                        | 4                    | 2                   | 8'30            | 3'        | 5'                         | 70'              |
| 6              | 15                        | 5                    | 2                   | 7'              | 3'        | 5'                         | 70'              |

### Voor 2 dagen

| Aantal ploegen | Totaal aantal wedstrijden | Wedstrijden /ploegen | Aantal speelhelften | tijd/speelhelft | half-time | Rust tussen 2x wedstrijden | Totale speeltijd |
|----------------|---------------------------|----------------------|---------------------|-----------------|-----------|----------------------------|------------------|
| 5              | 10                        | 4                    | 2                   | 11'             | 3'        | 5'                         | 90'              |
| 6              | 15                        | 5                    | 2                   | 9'              | 3'        | 5'                         | 90'              |

### Terrein U10



**Speelveld** A : 40 meter  
B : 28 meter

**try gebied** C : 2 meter  
B : 28 meter

**Neutrale zone D : 2 meter**  
Het volledige speelveld

### TACKEL HOOGTE



De maximale afmetingen kunnen aangepast worden door de organiserende club.  
 Markering door platte kegels elke + - 3 meter