

RICHTLIJNEN REGIONALE COMPETITIE

RUGBY VLAANDEREN 2024-2025

1. STRUCTUUR VAN DE COMPETITIE

1^{STE} REGIONALE “VLAANDEREN 1”

1^{ste} regionale “VLAANDEREN 1”: 10x ploegen met heen en terug wedstrijd. De 1^{ste} in de rangschikking gaat naar Nationale 3 divisie. De laatste in de rangschikking zakt naar VLAANDEREN2. Tussen de voorlaatste van VLAANDEREN1 en 2^{de} van VLAANDEREN2 zal een barragewedstrijd gespeeld worden op het veld van de 2^{de} VLAANDEREN2. De winnaar hiervan blijft/gaat naar VLAANDEREN1.

Indien vanuit de Nationale 3 Divisie, twee Vlaamse ploegen zakken, zullen de twee laagst gerangschikte ploegen van Vlaanderen1 zakken naar Vlaanderen2 en zal er een barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 3^{de} laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen1 tegen de 2^{de} van Vlaanderen2 (= de thuisploeg). Indien slechts 1 Vlaamse ploeg zakt uit Nationale 3 Divisie, zal de barragewedstrijd gespeeld worden tussen de voorlaaste van Vlaanderen1 en 2^{de} van Vlaanderen2. Indien er geen Vlaamse ploeg zakt stijgt de 2^{de} van VLAANDEREN2 automatisch.

Rugby Vlaanderen kan in het algemeen belang van de ploegen het format van de competitie ten alle tijden wijzigen.

2^{DE} REGIONALE “VLAANDEREN 2”

2^{de} regionale “VLAANDEREN 2”: 9 ploegen met heen en terug wedstrijd. In totaal zijn er 16 speeldagen (1 ploeg is per speeldag telkens “BYE”). De eerste in de rangschikking gaat naar Vlaanderen 1.

Indien vanuit de **Nationale 3 Divisie twee Vlaamse ploegen zakken**, zal er barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 3^{de} laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 en de 2^{de} van Vlaanderen 2.

Indien slechts **één Vlaamse ploeg zakt uit Nationale 3 Divisie**, zal de barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 2de laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 en 2^{de} van Vlaanderen 2. De barrage wedstrijd wordt gespeeld op het terrein van de 2^{de} van Vlaanderen 2

Indien vanuit **de Nationale 3 Divisie GEEN Vlaamse ploegen zakken**, zullen de 2x hoogstgerangschikte ploegen vanuit Vlaanderen 2 opgaan naar Vlaanderen 1.

2. WEDSTRIJDBLAD

Het wedstrijdblad zal ter beschikking zijn via Twizzit. De teammanagers van de clubs kunnen **voor elke wedstrijd** hun team en begeleiders toevoegen. De aangeduide scheidsrechter zal op de dag van de wedstrijd het wedstrijdblad aanvullen na afloop van de wedstrijd.

3. REGLEMENTEN

De regels voor de regionale competitie zijn hetzelfde als die voor de nationale competitie, tenzij anders vermeld in het intern reglement. Je kan ze terugvinden op de website van [Belgium Rugby](#) onder “Rules & Bylaws”.

Spelers die de leeftijd van 35 jaar hebben bereikt, worden veteranen genoemd. Zij kunnen met eender welk seniorenteam spelen in de Vlaamse regionale divisies maar de ploeg die veteranen van een andere club gebruikt, kan niet promoveren naar een hogere reeks.

Een entente ploeg kan NIET opgaan van Vlaanderen 1 naar nationale 3 divisie. De eerstvolgende ploeg zal de plaats innemen in dit geval.

Een forfait moet ten laatste 48 uur of 2 dagen voor de aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan de betrokken tegenstander, de competitiebeheerder championshipfbrb@rugby.be en de scheidsrechtercommissie refereefbrb@rugby.be.

Wordt de forfait pas op het terrein zelf vastgesteld dan is men verplicht het wedstrijdblad in te vullen.

4. BONUSSYSTEEM

Voor de regionale competitie wordt het systeem van bonuspunten zoals in de nationale competitie gehanteerd:

- 4 pts : voor de winnaar van de wedstrijd
- 0 pts : voor de verliezer van de wedstrijd
- 2 pts voor elke ploeg bij gelijke stand
- 1 extra pt. (maximum): bij 4 of meer tries
- 1 extra pt. : voor een wedstrijd verloren met 7 punten of minder

De bonuspunten zijn niet cumulatief; ze zijn dus niet combineerbaar gedurende dezelfde wedstrijd voor eenzelfde ploeg. b.v.: als een ploeg een wedstrijd verliest met 7 punten of minder, maar toch 4 tries of meer heeft gescoord, kan ze toch maar 1 bonuspunt krijgen. 5 pts: Forfait wedstrijd (25-0): 5 pts (4+1) voor de winnaar van de wedstrijd - 2 pts voor de ploeg die Forfait geeft

5. HET MEEDLEN VAN DE UITSLAG

Het meedelen van de uitslag verloopt via Twizzit. De aangeduide scheidsrechter vult na afloop de score, gele/rode kaarten en eventuele opmerkingen toe. Bij ontbreken van de aangeduide scheidsrechter, kan de manager van de ploeg een scheidsrechter aanduiden, die dan het wedstrijdblad kan aanvullen.

De manager vult de blessures aan in het wedstrijdblad.

In geval van forfait wordt de uitslag van de ploeg die forfait geeft, weergegeven als FF, de uitslag van de tegenstrever is 25 (hier worden 5 tries voor gerekend).



REGLEMENTEN
VLAANDEREN 1 MANNEN
COMPETITIE 24-25



REGELS VAN HET SPEL	World Rugby 15-a-side regels
SPELVORM	15 spelers op het terrein (Minimum 11)
ENTENTE	Toegelaten
TERREIN	Standard
WEDSTRIJD DUUR	2 x 40 minuten
WEDSTRIJDBLAD	Maximum 22 spelers; 7 reserve spelers
	Minimumleeftijd : 17 jaar (medische en ouderlijke machtigingen)
	MINIMUM 1ste LIJN SPELERS VERPLICHT Voor ploeg van 15 spelers of minder : 3 spelers Voor ploeg van 16 tot 18 spelers : 4 spelers Voor ploeg van 19 tot 22 spelers : 5 spelers
AANTAL SPELERS	Minder dan 11 spelers, voor en na de aftrap van de wedstrijd = FFS Ondergenummerd team voltooid EN vriendschappelijke wedstrijd = ffa
WISSELS	Rolling-subbs max 12 (c.f. 2.6 Wedstriden)
HERSENSCHUDDING	VERPLICHT: IDENTIFICEER EN VERLAAT DE SPELER
BESCHERMING	Gebitsbeschermers verplicht voor iedereen onder de 18 jaar. Voor iedereen ten zeerste aanbevolen.
TACKLE	Onder het sternum/borstbeen. Straf: Strafschop
SCRUMS	"Front-Five": minimumleeftijd 18 jaar
	[15 tot 13] = 8 spelers in scrum [12 of 11] = 6 spelers in scrum

REGLEMENTEN
VLAANDEREN 2 MANNEN
COMPETITIE 24-25



REGELS VAN HET SPEL	World Rugby 15-a-side regels
SPELVORM	15 spelers op het terrein (Minimum 10)
ENTENTE	Toegelaten
TERREIN	Standard
WEDSTRIJD DUUR	Indien 11vs11 of meer 2x40 minuten Indien 10vs10: 2 x 30 minuten met 2 optionele pauzes (15' en 45')
WEDSTRIJDBLAD	Maximum 22 spelers waaronder 7 wissels Proportionaliteitsregel: maximaal 7 wisselerspelers in verhouding tot het team met het laagste aantal spelers (bijv. A 14 vs B 21, A 12 vs B 19, etc). Minimumleeftijd : 17 jaar (medische en ouderlijke machtigingen)
AANTAL SPELERS	Minder dan 10 spelers, voor en na de aftrap van de wedstrijd = FFS Ondergenummerd team voltooid EN vriendschappelijke wedstrijd = ffa
TIJDENS DE WEDSTRIJD	Niet meer dan 2 spelers verschil tussen de teams Bij de aanvang van de wedstrijd gelijk aantal spelers op het terrein.
WISSELS	Onbeperkt wisselen als het spel stil ligt.
HERSENSCHUDDING	VERPLICHT: IDENTIFICEER EN VERLAAT DE SPELER
BESCHERMING	Gebitsbeschermers verplicht voor iedereen onder de 18 jaar. Voor iedereen ten zeerste aanbevolen.
TACKLE	Onder het sternum/borstbeen. Straf: Strafschop
SCRUMS	Duwen in de scrum tot 1,5m maximum Gelijk aantal spelers in de scrum tijdens heel het spel [15 tot 13] = 8 spelers in scrum [12 of 11] = 6 spelers in scrum 10 v 10 = 5 spelers in scrum Het team met het minste aantal spelers bepaalt het aantal spelers in scrum
Indien Forfait	Indien forfait gegeven wordt, zal de terugwedstrijd bij de bezoekende ploeg gespeeld worden. Vb: Lommel moet spelen op Hamme in de heenronde. Bij forfait van Lommel, zal de terugwedstrijd op Hamme gespeeld worden.