

RICHTLIJNEN REGIONALE COMPETITIE

RUGBY VLAANDEREN 2023-2024

1. STRUCTUUR VAN DE COMPETITIE

1^{STE} REGIONALE “VLAANDEREN 1”

1^{ste} regionale “VLAANDEREN 1”: 8x ploegen met heen en terug wedstrijd. In totaal speelt elke ploeg 14x wedstrijden. De 1^o in de rangschikking gaat naar Nationale 3 divisie. De laatste in de rangschikking zakt naar VLAANDEREN 2. Tussen de voorlaatste van VLAANDEREN 1 (nummer 7) en 2^{de} van VLAANDEREN 2 zal een barragewedstrijd gespeeld worden. De winnaar hiervan blijft/gaat naar VLAANDEREN 1.

Indien vanuit de Nationale 3 Divisie, twee Vlaamse ploegen zakken, zullen de twee laagst gerangschikte ploegen van Vlaanderen 1 zakken naar Vlaanderen 2 en zal er een barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 3^{de} laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 tegen de 2^{de} van Vlaanderen 2. Indien slechts 1 Vlaamse ploeg zakt uit Nationale 3 Divisie, zal de barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 2^{de} laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 en 2^{de} van Vlaanderen 2. De barrage wedstrijd zal op neutraal terrein gespeeld worden.

2^{DE} REGIONALE “VLAANDEREN 2”

2^{de} regionale “VLAANDEREN 2”: 9 ploegen met heen en terug wedstrijd. In totaal zijn er 16 speeldagen (1 ploeg is per speeldag telkens “BYE”). De eerste in de rangschikking gaat naar Vlaanderen 1.

Indien vanuit de **Nationale 3 Divisie twee Vlaamse ploegen zakken**, zal er barragewedstrijd gespeeld worden tussen de 3^{de} laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 en de 2^{de} van Vlaanderen 2.

Indien slechts **één Vlaamse ploeg zakt uit Nationale 3 Divisie**, zal de barrage-wedstrijd gespeeld worden tussen de 2de laagst gerangschikte ploeg van Vlaanderen 1 en 2de van Vlaanderen 2. De barrage wedstrijd zal op neutraal terrein gespeeld worden.

Indien vanuit **de Nationale 3 Divisie GEEN Vlaamse ploegen zakken**, zullen de 2x hoogstgerangschikte ploegen vanuit Vlaanderen 2 opgaan naar Vlaanderen 1.

SPECIFIEKE REGELS VOOR VLAANDEREN 2

In VLAANDEREN 2 is er de mogelijkheid om met 10 vs 10 te spelen, maar steeds **met gelijke aantallen te starten aan de wedstrijd**. (vb: 10-10, 11-11, 12-12,...). Indien een ploeg de andere ploeg wil aanvullen moet deze daarmee instemmen. De club die aanvult mag het aantal beslissen.

Er zal in VLAANDEREN 2 met **scrums** gespeeld worden waarbij **slechts 1,5m geduwd mag worden**. Dit omwille van de veiligheid van de spelers. Indien de veiligheid niet kan gegarandeerd worden, zal de scrum uncontested zijn.

Het is toegestaan **om rolling subs toe te passen** (max 7 wisselers).

Indien forfait gegeven wordt, zal de terugwedstrijd bij de bezoekende ploeg gespeeld worden. Vb: Lommel moet spelen op Hamme in de heenronde. Bij forfait van Lommel, zal de terugwedstrijd op Hamme gespeeld worden.

De andere spelregels blijven zoals bij World Rugby Laws beschreven staat.

2. WEDSTRIJDBLAD

Het wedstrijdblad zal ter beschikking zijn via Twizzit. De teammanagers van de clubs kunnen **voor elke wedstrijd** hun team en begeleiders toevoegen. De aangeduide scheidsrechter zal op de dag van de wedstrijd het wedstrijdblad aanvullen na afloop van de wedstrijd.

3. REGLEMENTEN

De regels voor de regionale competitie zijn hetzelfde als die voor de nationale competitie, tenzij anders vermeld in het intern reglement. Je kan ze terugvinden op de website van [Belgium Rugby](#) onder "Rules & Bylaws".

Spelers die de leeftijd van 35 jaar hebben bereikt, worden veteranen genoemd. Zij kunnen met eender welk seniorenteam spelen in de Vlaamse regionale divisies maar de ploeg die veteranen van een andere club gebruikt, kan niet promoveren naar een hogere reeks.

Een entente ploeg kan NIET opgaan naar Vlaanderen 1 vanuit Vlaanderen 2. De eerstvolgende ploeg zal de plaats innemen in dit geval.

Een forfait moet ten laatste 48 uur of 2 dagen voor de aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan de betrokken tegenstander, de competitiebeheerder van Rugby Vlaanderen (mathias@rugby.vlaanderen) en de scheidsrechtercommissie (refereefbrb@rugby.be).

Wordt de forfait pas op het terrein zelf vastgesteld dan is men verplicht het wedstrijdblad in te vullen. De sportieve reglementen van Rugby Vlaanderen kan je terugvinden op [onze website](#)

4. BONUSSYSTEEM

Voor de regionale competitie wordt het systeem van bonuspunten zoals in de nationale competitie gehanteerd:

- 4 pts : voor de winnaar van de wedstrijd
- 0 pts : voor de verliezer van de wedstrijd
- 2 pts voor elke ploeg bij gelijke stand
- 1 extra pt. (maximum): bij 4 of meer tries
- 1 extra pt. : voor een wedstrijd verloren met 7 punten of minder

De bonuspunten zijn niet cumulatief; ze zijn dus niet combineerbaar gedurende dezelfde wedstrijd voor eenzelfde ploeg. b.v.: als een ploeg een wedstrijd verliest met 7 punten of minder, maar toch 4 tries of meer heeft gescoord, kan ze toch maar 1 bonuspunt krijgen. 5 pts: Forfait wedstrijd (25-0): 5 pts (4+1) voor de winnaar van de wedstrijd - 2 pts voor de ploeg die Forfait geeft

5. HET MEEDELEN VAN DE UITSLAG

Het meedelen van de uitslag verloopt via Twizzit. De aangeduide scheidsrechter vult na afloop de score, gele/rode kaarten en eventuele opmerkingen toe. Bij ontbreken van de aangeduide scheidsrechter, kan de manager van de ploeg een scheidsrechter aanduiden, die dan het wedstrijdblad kan aanvullen.

De manager vult de blessures aan in het wedstrijdblad.

In geval van forfait wordt de uitslag van de ploeg die forfait geeft, weergegeven als FF, de uitslag van de tegenstrever is 25 (hier worden 5 tries voor gerekend).