

# MIXED TOUCHRUGBY

## SPELREGELS

1. Het officiële speelveld is +/- 70M lang en +/- 50M breed. Er is een trylijn en middenlijn aanwezig. Tryzone is 5m lang. Het veld kan aangepast worden in functie van beschikbaarheid. Zo zal een normaal rugbyveld gewoon in twee worden verdeeld en spelen we in de breedte in plaats van de lengte.

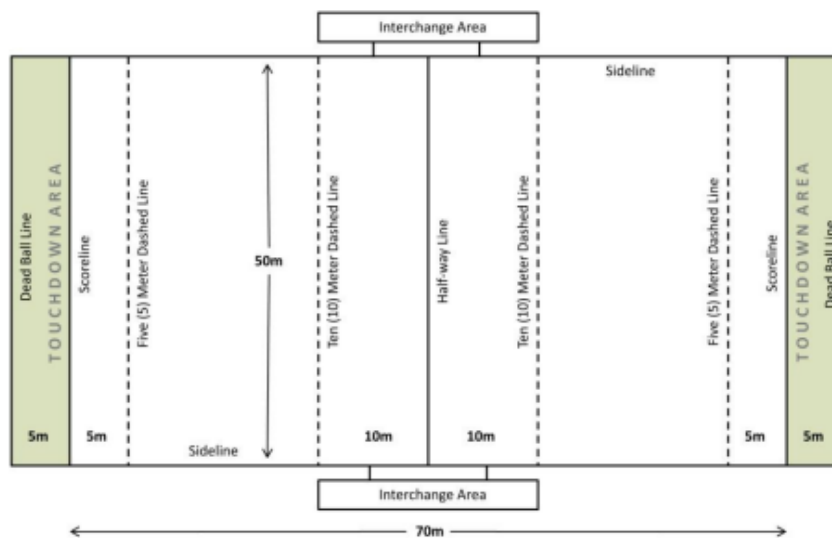


Figure 1: Field of Play

## De spelers

2. Elke ploeg kan tot 14 spelers hebben. Er mogen maximaal 6 spelers simultaan op het veld staan van elk team waarvan minstens 2 dames.
3. Spelers mogen ongelimiteerd gewisseld worden wanneer het spel stilligt.
4. De twee kapiteins doen een toss, wie deze wint mag de match starten aan de hand van een tap op de middellijn.

## Verloop van het spel

1. Er wordt een 'try' gescoord wanneer een aanvallende speler de bal op of achter de 'try-line' plaatst. De ploeg die het meeste try's scoort wint de wedstrijd.
2. De aanvallende ploeg krijgt 6 touch kansen, hierna wordt het balbezit overgedragen aan de andere ploeg. Wanneer er nog geen 6 touches plaatsgevonden hebben maar de aanvallende ploeg begaat toch een fout, dan wordt de bal overgedragen aan de andere ploeg.
3. Wanneer de bal valt, er een knock-on zich voordoet of het balbezit overgedragen wordt, wordt het spel hervat met een "rollball". (de

bal wordt tussen de benen gelegd waardoor een volgende speler de bal in het spel brengt.

4. Aanvallende spelers mogen vooruit lopen, de bal zijwaarts passen en achteruit passen tot ze 'getoucht' worden.
5. Als een speler de bal voorwaarts past, word er een penalty gegeven voor de voorwaartse pas.
6. Wanneer een speler de bal past na een 'touch', word er een penalty gegeven voor een late pas.
7. Bij een penalty wordt er een tap genomen door de niet overtredende ploeg. De overtredende ploeg gaat 10m achteruit.
8. In een wedstrijd touch kan er niet getrapt worden op de bal.

### **Wat bij een touch?**

9. Een 'touch' is elk contact tussen de baldrager of een verdediger. Er moet een minimum aan kracht aanwezig. Een touch met 1 hand is voldoende.
10. Na 'getoucht' te zijn voert de speler een 'rollball' uit. Hij legt de bal tussen zijn benen.
11. Spelers kunnen geen 'rollball' uitvoeren tot er een 'touch' heeft plaatsgevonden.
12. De spelers moeten de 'rollball' op de mark uitvoeren (de plaats waar getoucht is).
13. Bij een 'rollball' moeten alle verdedigende spelers 5m achteruit gaan.
14. Indien de verdedigende spelers geen 5m achteruit gaan, geeft de scheidsrechter een penalty aan de aanvallende ploeg of hij laat voordeel spelen indien mogelijk.
15. De aanvallende speler die de bal krijgt na de 'rollball' is de 'half' hij mag passen of zelf lopen.
16. Wanneer de 'half' beslist om te lopen en getoucht wordt, word de bal overgedragen aan de andere ploeg. Deze vertrekt dan van op de 'mark'. De half kan ook niet scoren, hij moet eerst een pas geven.

### **Duur**

1. De wedstrijdduur kan aangepast worden ifv de toernooivorm en het aantal teams.
2. Officieel duurt een wedstrijd 45 minuten. Elke half time duurt 20 minuten met een pauze van 5 minuten tussen elke half time
3. De referee duid het einde van de wedstrijd aan wanneer de bal doodgedrukt wordt na het einde van de full time.

### **Materiaal**

1. De bal is een size 4 of een echte touch bal.
2. Petten/hoeden/zonnebrillen zijn toegestaan
4. Spelers moge geen juwelen dragen of lange scherpe nagels hebben.