

# TORNOOI TOUCHRUGBY

---

## SPELREGELS

1. Het veld is +/- 60M lang en +/- 50M breed. Er is een trylijn en middenlijn aanwezig. Tryzone is 3m lang.
2. Elke ploeg beschikt over maximaal 14 spelers. Er staan per ploeg maximaal 6 spelers op het veld, 2 van deze spelers moeten vrouwen zijn.
3. Spelers mogen ongelimiteerd gewisseld worden wanneer het spel stilligt.
4. De twee captains doen een toss, wie deze wint mag de match starten aan de hand van een tap op de middellijn (de captain kiest zelf de speelrichting).
5. De aanvallende ploeg krijgt 6 touch kansen, hierna wordt het balbezit overgedragen aan de andere ploeg. Wanneer er nog geen 6 touches plaatsgevonden hebben maar de aanvallende ploeg begaat toch een fout dan wordt de bal overgedragen aan de andere ploeg.
6. Wanneer er een knock-on, voorwaarde pas of het balbezit overgedragen wordt, wordt het spel hervat met een "rollball". (de bal wordt door de benen naar achter gerold) waardoor een volgende speler de bal in het spel brengt.
7. Aanvallende spelers mogen vooruit lopen, de bal zijwaarts passen en achteruit passen tot ze 'getoucht' worden.
8. Wanneer een speler de bal past na een 'touch' word er een penalty gegeven voor een late pas.
9. Bij een penalty wordt er een tap genomen door de niet overtredende ploeg. De overtredende ploeg gaat 10M achteruit.
10. Een 'touch' is elk contact tussen de baldrager en een verdediger (Met 1 hand is dus ook een touch). Er moet een minimum aan kracht aanwezig zijn.
11. Na 'getoucht' te zijn voert de speler een 'rollball' uit. Hij legt de bal tussen zijn benen en rolt hem rustig naar achter.
12. Spelers kunnen geen 'rollball' uitvoeren tot er een 'touch' of penalty heeft plaatsgevonden.
13. De spelers moeten de 'rollball' op de mark uitvoeren.
14. De aanvallende speler die de bal krijgt na de 'rollball' is de 'half' hij mag passen of zelf lopen.
15. Vanaf dat de 'half' de bal aanraakt mag de verdedigende ploeg oplopen.

16. Wanneer de 'half' beslist om te zelf te lopen en getoucht wordt, word de bal overgedragen aan de andere ploeg. Deze vertrekt dan van op de 'mark' (waar de half getoucht is geweest).
17. Bij een 'rollball' moeten alle verdedigende spelers 5m achteruit gaan.
18. Er worden penaltys gegeven tegen spelers die geen 5m achteruit gaan voor een 'rollbal' of 10m achteruit gaan voor een tap.
19. Er word een 'try' gescoord wanneer een aanvallende speler de bal op of achter de 'try-line' plaatst.
20. De ploeg die het meeste punten scoort wint de wedstrijd.
21. Een try is een punt waard.
22. Verder gelden de regels van het gewone rugby.

#### **Duur**

1. Een wedstrijd duurt 35 minuten.
2. Elke half time duurt 15 minuten.
3. Er is een pauze van 5 minuten bij de half time
4. De referee duid het einde van de wedstrijd aan wanneer de bal doodgedrukt wordt na het einde van de full time.