



# BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY

## JEUGDREGELS U6 – U12



	U6 TAG *	U8	U10	U12
Grootte terrein	12m x22m + try	22m x 35m + try	35m x 50m + try	40m x 60m + try
Grootte bal	3	3	3	4
Aantal minimum spelers	4*	6*	8*	10*
Aantal maximum spelers	6	8	10	12
Maximum spelers/team	-	16	20	24
Gelijk aantal spelers	Bij alle jeugdwedstrijden zal er steeds met een gelijk aantal spelers gespeeld worden.			
Vervangingen	Onbeperkt vervangen als spel stil ligt	Onbeperkt vervangen als spel stil ligt	Onbeperkt vervangen als spel stil ligt	Onbeperkt vervangen als spel stil ligt
Jongens/Meisjes	Gemixed	Gemixed	Gemixed	Gemixed
Max speeltijd ½ dag	20 min	40 min	50 min	60 min
Max speeltijd 1/1 dag	40 min	60 min	70 min	80 min
Max speeltijd 2 dagen		80 min	90 min	100 min
Kicken	NEE	NEE	Enkel in 22m	JA
Hand-off	NEE	Onder de schouders	Onder de schouders	Onder de schouders
Kick off	Vrije pas	Vrije pas	Vrije pas	Drop kick
Afstand bij kick off	5 m	5 m	5 m	7 m
22m dropout	Vrije pas **	Vrije pas **	Vrije pass**	Dropkick
Tackelen	TAG-lint aftrekken	Tackel onder de gordel***	Tackel onder de gordel***	Tackel onder de gordel**
Penalty/Vrije schop	Vrije pas	Vrije pas	Vrije pas	XV regels
Ruck	NEE	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)
Maul	NEE	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)	JA Principe van "gebruiken of verliezen" (use it or lose it) (5 sec)
Lineout	Vrije pas 2m van de zijlijn en	Vrije pas 2m van de zijlijn en	Vrije pas 2m van de zijlijn en	Ploeg in balbezit beslist tussen 2



# BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY

## JEUGDREGELS U6 – U12



	minstens 5m van de trylijn	minstens 5m van de trylijn	minstens 5m van de trylijn	en 5 spelers. Niet deelnemers op 7m. Scrum-half neemt zijn positie. N°2 tegenstander neemt ook zijn positie in.
<b>Scrum</b>	Vrije pas	Vrije pas	3 vs 3, dichtsbijzijnde spelers vormen scrum, dichtsbijzijnde 4de speler neemt de scrum-half positie in. Niet deelnemers op 5m. Bal niet betwisten, ploeg die ingooit wint balbezit. Scrum-half verplicht passen vanuit de scrum.	5 vs 5 (3-2) als ploegen met 10 of 11 spelers zijn. 6 vs 6 (3-2-1). N° 8 mag de bal spelen. Bal niet betwisten, ploeg die ingooit wint balbezit.
<b>Scrumhalf buitenspel</b>	-	-	Achter laatste voet van de scrum	5-man, middenlijn scrum, 6-man, achter de bal
<b>Squeeze ball/Bridging</b>	NEE	NEE	NEE	NEE
<b>Trainer op het terrein</b>	JA	NEE	NEE	NEE
<b>*Opmerkingen</b>	<p>* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (4x) gespeeld worden. **spel start als de bal gepast is en de scheidsrechter "spelen" roept".</p>	<p>* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (6x) gespeeld worden. ** Met de vrije pas, moet je een pas geven aan een medespeler (die stil staat) om het spel te her-/starten. Verdedigers mogen oplopen van zodra de pas voltooid is. *** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel</p>	<p>* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (8x) gespeeld worden. ** Met de vrije pas, moet je een pas geven aan een medespeler (die stil staat) om het spel te her-/starten. Verdedigers mogen oplopen van zodra de pas voltooid is. *** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel</p>	<p>* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (10x) gespeeld worden. ** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel</p>



# **BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY**

## **JEUGDREGELS U6 – U12**

